

① Anleitung *Flip Board*

Bitte lesen Sie die Sicherheits-, Gebrauchs- und Warnhinweise auf der Verpackung sowie die folgenden Anweisungen vor dem Gebrauch des Artikels gründlich durch. Bitte bewahren Sie diese Gebrauchsanweisung sorgfältig auf.

Allgemeine Hinweise:

- Spielen Sie dieses Spiel immer gemeinsam mit Ihrem Tier.
- Sie können das Tier spielend füttern, z. B. mit Obst oder Sonnenblumenkernen. Dies verschafft Ihrem Tier Bewegung und der Snack wird zu einem spannenden Erlebnis.
- Der Spielort sollte so gewählt werden, dass Ihr Tier nicht von der Umwelt gestört wird und sich wohl-fühlt. Bitte vermeiden Sie es, Ihr Tier anzustarren, das kann es stark hemmen.
- Wählen Sie anfangs Futter, das für Ihr Tier besonders attraktiv ist, um es ausreichend zu motivieren.
- Helfen Sie Ihrem Tier bei der Bewältigung der Aufgabe, damit es motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihr Tier – gerade zu Beginn – schnell Erfolge erzielt, damit es Positives mit dem Spiel verbindet.
- Legen Sie das Spielzeug nach dem Spielen wieder weg.

Wichtiger Hinweis:

Kleintiere reagieren ganz unterschiedlich auf neue Spielzeuge. Viele Tiere spielen von Anfang an hoch-motiviert mit dem *Flip Board*. Andere müssen sich erst daran gewöhnen. Sie ignorieren das Spielzeug zunächst, um sich dann später doch noch begeistert damit zu beschäftigen. Zudem gibt es Tiere, die sich gerne über längere Zeit konzentriert dem Spiel widmen, während andere es vorziehen, kürzer und häufiger zu spielen. Welchen Weg Ihr Tier auch wählt, lassen Sie ihm Zeit, sich auf Ihre individuelle Weise mit dem Spiel auseinanderzusetzen.

Das Spiel kann beginnen

Übung mit den Schiebedeckeln:

1. Füllen Sie für Ihr Tier gut sichtbar einige Leckerlis in die Vertiefungen und verschließen Sie diese nur halb. So kann es die Leckerlis schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg.
2. Falls Ihr Tier Schwierigkeiten haben sollte, können Sie ihm anfangs auch dabei helfen. Zeigen Sie ihm, wie man die Schiebedeckel bewegt.

3. Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, decken Sie die gefüllten Vertiefungen mit den Schiebedeckeln immer weiter ab. Üben Sie, bis Ihr Tier die komplett verschlossene Abdeckung bewegen kann.
4. Wenn Ihr Tier dies verstanden hat, können Sie ein weiteres Spielement mit einbeziehen.

Übung mit den Klappdeckeln:

1. Gehen Sie anfangs genauso vor wie bei der Übung mit den Schiebedeckeln. Legen Sie Leckerlis in eine der Vertiefungen, die andere lassen Sie geöffnet, und animieren Ihr Tier, den Hebel zu berühren. Helfen Sie Ihrem Tier anfangs ein wenig, in dem Sie den Hebel nach dem Berühren umlegen, damit es an das Leckerli gelangt.
2. Öffnet Ihr Tier den Klappdeckel selbstständig, können Sie den Zweiten mit einbeziehen.
3. Hat Ihr Tier keine Probleme im Umgang mit den Klappdeckeln, können Sie nun das letzte Spielement integrieren.

Übung mit den Deckeln:

1. Trainieren Sie auch hier am Anfang mit nur einer Spielfigur. Legen Sie das Leckerli in die Vertiefung und setzen Sie den Deckel darauf. Heben Sie den Deckel hoch und zeigen Sie Ihrem Tier, was sich darunter versteckt. Nun soll es versuchen, den Deckel mit dem Maul oder den Pfoten zu entfernen, um seine Belohnung zu erreichen.
2. Wiederholen Sie die Übung solange bis Ihr Tier den Deckel problemlos entfernt und sich das Leckerli holt. Sie können den Schwierigkeitsgrad später weiter erhöhen, indem Sie nicht in allen Vertiefungen Leckerlis verstecken.

Bitte denken Sie daran:

Tiere haben kurze Konzentrationsspannen. Sie brauchen häufigen Erfolg um sich länger mit einer Sache zu beschäftigen. Halten Sie am Anfang die Spielzeiten mit dem *Flip Board* kurz, damit Ihr Tier seine Erlebnisse verarbeiten kann. Lassen Sie Ihr Tier das Spiel nicht anknabbern. So ermöglichen Sie Ihrem Tier schöne Erfolgsergebnisse und erleben gemeinsamen Spielspaß.

**Lassen Sie Ihr Tier nicht unbeaufsichtigt spielen!
Spielzeug ist nicht für Kinder geeignet!**

(GB) Instructions *Flip Board*

Please read all safety precautions, instructions for use and warnings on the packaging as well as the following instructions carefully before using the product. Keep the instructions in a safe place for further reference.

General Information:

- Always play this game together with your pet.
- You can playfully feed your pet e.g. with fruit or sunflower seeds. This gives your pet some exercise and turns snacking into an exciting experience.
- Select a location to play where your pet feels comfortable and will not be disturbed by the surroundings. Try to avoid staring at your pet, as this can make your pet feel restricted.
- To start with, use food which is especially attractive for your pet in order to motivate it.
- Help your pet with the task to keep it motivated. It is important that your pet is successful quickly – especially early on – so that it connects the game with a positive experience.
- Put the toy away after playing.

Important:

Small animals react very differently to new toys. Many pets are highly motivated to play with the *Flip Board* right from the start, others need a little time to get used to it. They will ignore the toy at first, only to become very enthusiastic about playing with it later. There are also pets that enjoy concentrating on a game for a long time, while others prefer to play in smaller doses, but more frequently. Whichever way your pet prefers, allow your pet time to play the game in the way it likes it.

The game can begin

Exercise with the sliding covers:

1. Fill some treats into the hollows while your pet can see you doing it and cover these only halfway. That way your pet can find the treats more quickly and is successful faster.
2. If your pet has difficulties, you can help to start with. Show your pet how to move the sliding covers.
3. To increase the level of difficulty, cover the filled hollows more and more. Practise until your pet can move the sliding covers even when they completely cover the hollows.

4. Once your pet has understood this, you can add another element to the game.

Exercise with flaps:

1. To start with, proceed in the same way as with the sliding covers. Place treats into one of the hollows and leave the other one open and encourage your pet to touch the lever. Give some help by flicking the level once your pet touches it so that your pet gets the treat.
2. When your pet can open one flap on its own, you can use the second one as well.
3. When your pet has no problems working the flaps, you can introduce the last element to the game.

Exercise with lids:

1. Train with one element only to start with. Place a treat in the hollow and put the lid on it. Lift the lid to show your pet what is hidden under it. Now your pet has to try to remove the lid with mouth or paws to get the reward.
2. Repeat this exercise until your pet can remove the lid without problems and gets the treat. Later you can increase the level of difficulty further by not hiding treats in all of the hollows.

Please remember:

Animals have short attention spans. They require frequent success in order to occupy themselves with something over longer periods of time. To start with, keep the playing sessions with the *Flip Board* short, so that your pet has time to process the experience. Do not let your pet chew on the product. Playing this game will give your pet great experiences of success and together you will have a lot of fun.

Do not leave your pet unsupervised while playing! This toy is not suitable for children!

F Instructions Flip Board

Avant d'utiliser le jeu, lisez attentivement les précautions de sécurité et les conseils d'utilisation indiqués sur l'emballage et sur la notice ci-jointe. Gardez la notice en lieu sûr pour pouvoir la consulter ultérieurement.

Informations générales :

- Jouez toujours à ce jeu en compagnie de votre animal.
- Vous pouvez nourrir votre animal tout en jouant, avec par ex. un fruit ou des graines de tournesol. Cela l'encourage à jouer et le motive à réussir les exercices.
- Sélectionnez un endroit où l'animal se sentira à l'aise pour jouer et ne sera pas dérangé par l'environnement. Essayez d'éviter de le regarder, ce qui pourrait le freiner.
- Pour commencer, utilisez un aliment qu'il apprécie particulièrement pour le motiver.
- Aidez votre animal à maîtriser l'exercice afin qu'il reste motivé. Il est important que votre animal ait rapidement du succès - spécialement au début - pour qu'il associe le jeu avec une expérience positive.
- Rangez le jouet lorsque le jeu est terminé.

Important :

Les petits animaux réagissent de façons très différentes aux nouveaux jouets. Certains sont tout de suite très motivés et d'autres ont besoin d'un peu de temps pour se familiariser au *Flip Board*. Dans un premier temps, ils vont ignorer le jeu, mais seront très enthousiastes un peu plus tard. D'autres animaux aiment se concentrer longtemps sur un jeu pendant que d'autres préfèrent jouer à petites doses, mais plus fréquemment. Quelle que soit sa préférence, laissez votre animal jouer comme il le souhaite.

Le jeu peut commencer

Exercice avec les couvercles coulissants :

1. Placez quelques friandises dans les cavités pendant que votre animal vous regarde faire et couvrez-les à moitié. Ainsi votre animal peut trouver les friandises plus rapidement et réussir vite.
2. Si votre animal a des difficultés, vous pouvez l'aider, en lui montrant comment déplacer les couvercles glissants.

3. Pour augmenter le niveau de difficulté, couvrez de plus en plus les cavités remplies. Faites ainsi jusqu'à ce que l'animal arrive à déplacer les couvercles coulissants même lorsqu'ils recouvrent complètement les cavités.
4. Lorsque votre animal a compris cela, vous pouvez ajouter un autre élément du jeu.

Exercice avec volets :

1. Pour commencer, procédez de la même façon qu'avec les couvercles coulissants. Placez les friandises dans une des cavités et laissez l'autre ouvert, et encouragez votre animal à toucher le levier. Aidez-le en donnant un léger coup sur le levier quand l'animal le touche pour qu'il obtienne sa friandise.
2. Lorsque votre animal peut ouvrir un volet par lui-même, vous pouvez utiliser aussi le second.
3. Lorsque votre animal n'a pas de problème pour ouvrir les volets, vous pouvez introduire le dernier élément du jeu.

Exercice avec les couvercles :

1. Pour commencer, faites l'exercice avec un seul élément. Placez une friandise dans la cavité et mettez le couvercle dessus. Coulissez le couvercle pour montrer à votre animal ce qui est caché dessous. Ensuite l'animal doit essayer d'enlever le couvercle avec sa gueule ou ses pattes pour obtenir sa récompense.
2. Répétez cet exercice jusqu'à ce que l'animal enlève le couvercle sans problèmes et obtient sa friandise. Plus tard vous pouvez augmenter le niveau de difficulté en cachant des friandises dans seulement quelques cavités.

N'oubliez pas :

Les petits animaux ont de petites capacités d'attention. Ils ont besoin de succès fréquents pour s'occuper sur une plus longue durée. Pour commencer, faites de petites sessions avec le *Flip Board*, courtes mais fréquentes. Ne laissez pas votre animal ronger le jouet. Ce jeu apporte à votre animal de bonnes expériences de réussite et vous partagerez de bons moments ensemble.

Ne jamais laisser votre animal sans surveillance pendant qu'il joue ! Ce jeu ne convient pas aux enfants !

ⓘ Istruzioni per l'uso *Flip Board*

Si prega di leggere tutte le precauzioni di sicurezza, le istruzioni per l'uso e le avvertenze indicate sul packaging. Si prega inoltre di leggere attentamente le seguenti istruzioni prima di usare il prodotto. Conservare le istruzioni in luogo sicuro per future consultazioni.

Informazioni generali:

- Giocate sempre insieme al vostro animale da compagnia.
- Potete dare da mangiare al vostro animale domestico per es. frutta o semi di girasole in modo giocoso. Questo incoraggia il vostro piccolo roditore a fare un po' d'esercizio e a far diventare l'alimentazione con gli snack un'esperienza divertente.
- Scegliete un luogo dove giocare in cui il vostro piccolo animale si sente a proprio agio e non è disturbato dall'ambiente circostante. Provate a non fissare il vostro animale. Può farlo sentire a disagio.
- Iniziate usando del cibo particolarmente gustoso per motivarlo.
- Per tenerlo motivato aiutate all'inizio il vostro piccolo roditore a raggiungere l'obiettivo. È importante che abbia successo rapidamente, specialmente all'inizio. Così collegherà il gioco a un'esperienza positiva.
- Mettete da parte il gioco finita la sessione.

Nota importante:

I piccoli animali reagiscono in maniera diversa ai nuovi giochi. Molti animali domestici sono tanto motivati fin dall'inizio, altri hanno bisogno di un po' di tempo per abituarsi al *Flip Board*. All'inizio ignoreranno il gioco ma poi diventeranno molto entusiasti di giocare. Ci sono anche animali che amano concentrarsi sul gioco per lunghi periodi di tempo mentre altri preferiscono giocare per brevi sessioni ma molto più frequentemente. Date al vostro animale da compagnia il tempo di giocare nel modo che preferisce, qualsiasi esso sia.

Il gioco ha inizio

Esercizio con i piani scorrevoli:

1. Riempite i fori con delle leccornie mentre il vostro animale domestico vi guarda e copriteli solo per metà. Questo permette di trovare gli snack più velocemente e avere subito successo.
2. Se ha difficoltà, aiutatelo. Mostrategli come spostare i piani scorrevoli.

3. Per aumentare il livello di difficoltà coprite sempre di più i fori. Esercitatevi finché il vostro piccolo roditore non riesce a spostare i piani scorrevoli completamente chiusi.
4. Una volta che il piccolo animale gioca con successo, potete aggiungere un altro elemento al gioco.

Esercizio con le levette:

1. All'inizio procedete come avete fatto con i piani scorrevoli. Mettete le leccornie dentro uno dei fori e lasciate l'altro aperto. Incoraggiate l'animale a toccare la levetta. Premete la levetta quando il vostro animale domestico la tocca così può ricevere le leccornie.
2. Quando il vostro piccolo roditore riuscirà ad aprirne una da solo, potete usare anche la seconda.
3. Introducevi l'ultimo elemento al gioco quando il vostro animale da compagnia riuscirà a giocare con le alette senza problemi.

Esercizio con i coperchi:

1. Iniziate con un elemento. Mettete una leccornia nel foro e coprite con il coperchio. Alzatelo e mostrate al vostro animale da compagnia cosa si nasconde sotto. Ora lasciate provare a lui a rimuovere il coperchio con la bocca o con le zampe.
2. Ripetete questo esercizio finché il vostro piccolo roditore non riuscirà a rimuovere il coperchio senza problemi e a raggiungere la leccornia. Potete successivamente aumentare ancora il livello di difficoltà nascondendo gli snack solo in alcuni fori.

Si prega di ricordare:

i piccoli animali hanno brevi momenti di attenzione. Per occuparli per periodi di tempo più lunghi, devono fare esperienza di frequenti momenti di successo. All'inizio, fate brevi ma frequenti sessioni di gioco con il *Flip Board*. Non lasciate fare masticare il gioco. Questo gioco offrirà al vostro animale da compagnia molte esperienze di successo e vi divertirete molto insieme.

Avvertenze: sorvegliare l'animale domestico mentre gioca! Questo non è un gioco adatto ai bambini!

(NL) Handleiding *Flip Board*

Lees de gebruiks- en veiligheidswaarschuwingen op de verpakking alsook de volgende instructies vóór ingebruikname van het product grondig door. Berg deze handleiding zorgvuldig op.

Algemene tips:

- Speel dit spel samen met uw dier.
- U kunt het dier spelenderwijs voeren, bijv. met fruit of zonnebloempitten. Hierdoor krijgt het dier de nodige beweging en wordt er een leuk spelletje van gemaakt.
- Om te spelen, zoekt u een prikkelarme omgeving op, waar uw dier niet afgeleid wordt en zich op zijn gemak voelt. Kijk niet continue naar het dier, want als hij dit als onprettig ervaart, kan hij in zijn spel belemmerd worden.
- Gebruik in het begin het lievelingsvoer van het dier, om hem voldoende te motiveren.
- Help uw dier bij het oplossen van de opdracht, zodat hij gemotiveerd blijft. Het is belangrijk, dat uw dier – vooral in het begin – snel succes behaalt, zodat hij het spel met iets positiefs associeert.
- Berg het speelgoed na de speelsessie weer op.

Belangrijk:

Niet alle kleindieren reageren hetzelfde op nieuw speelgoed. Er zijn er, die gelijk vanaf het begin af aan dolenthousiast met het *Flip Board* spelen. Andere moeten er eerst even aan wennen. Eerst negeren zij het speelgoed, om er later dan toch enthousiast mee te gaan spelen. Er zijn ook dieren, die er de voorkeur aan geven, om aan één stuk door volledig gefocust met het spel bezig te zijn, terwijl andere het prettig vinden, om er korter, maar vaker mee te spelen. Waar uw dier ook voor kiest, geef hem de ruimte, om op zijn eigen manier met het spel te spelen.

Het spel kan beginnen

Oefening met de schuifdeksels:

1. Vul de kommetjes met beloningssnoepjes, terwijl uw dier toekijkt en doe ze voor de helft dicht. Op die manier slaat het dier twee vliegen met één klap en wel vindt hij binnen de kortste keren zijn beloning én behaalt hij snel succes.
2. Wil het uw dier maar niet lukken, help hem in het begin een handje. Laat hem zien, hoe de schuifdeksel wordt verschoven.

3. Om de moeilijkheidsgraad op te schroeven, worden de schuifdeksels steeds verder over de gevulde kommetjes geschoven. Oefen net zolang, totdat uw dier erin slaagt, de volledig gesloten afdekking weg te schuiven.
4. Zodra uw dier dit onder de knie heeft, kunt u het volgende spelelement integreren.

Oefening met de klepdeksels:

1. Ga in het begin net eerder als bij de oefening met de schuifdeksels te werk. Leg beloningssnoepjes in een van de kommetjes, de andere laat u open en stimuleer uw dier, om het hendeltje aan te raken. Help uw dier in het begin een handje, door, na contact met hendeltje, deze helemaal over te halen, zodat hij bij zijn beloningssnoepjes kan.
2. Open uw dier de klepdeksel zelfstandig, kunt u de tweede in het spel brengen.
3. Als uw dier de opdracht met de klepdeksels probleemloos op kan lossen, kan het laatste spelelement in het geding worden gebracht.

Oefening met de deksels:

1. Oefen in het begin steeds met één spelfiguur tegelijk. Leg het beloningssnoepje in het kommetje en plaats de deksel erop. Til de deksel op en laat uw dier zien, wat u eronder verstopt heeft. Hij zal nu proberen, om de deksel er met zijn bek of pootjes af te halen, om bij zijn beloning te kunnen.
2. Herhaal de oefening net zolang, totdat uw dier de deksel probleemloos verwijdert en het beloningssnoepje pakt. Later kunt u de moeilijkheidsgraad verder opschroeven door in alle kommetjes beloningssnoepjes te verstopen.

Opeget:

dieren hebben een korte spanningsboog. Ze hebben veelvuldig succes nodig, om in staat te zijn, langer achter elkaar met iets bezig te zijn. Houd in het begin de trainingssessies met het *Flip Board* kort, zodat uw dier de tijd krijgt, om zijn ervaringen te verwerken. Laat het dier niet aan het spel knabbelen. Op die manier creëert u voor het dier mogelijkheden, om mooie successen te behalen en beleeft u samen veel speelplezier.

Laat uw dier niet zonder toezicht spelen!

Dit speelgoed is niet geschikt voor kinderen!

Instruktioner *Flip Board*

Läs noggrant alla säkerhetsföreskrifter, bruksanvisningar och varningar på förpackningen samt följande instruktioner innan du använder produkten. Håll instruktionerna på ett säkert ställe för vidare hävnisning.

Allmän information:

- Spela alltid detta spel tillsammans med ditt djur.
- Du kan lekfullt utfodra ditt djur med t.ex. frukt eller solrosfrön. Detta uppmuntrar ditt djur till att få lite motion och mellanmålet blir en spänande upplevelse.
- Välj en plats att spela där ditt djur trivs och inte kommer att störas. Försök att undvika att stirra på ditt djur då detta kan få ditt djur att känna sig begränsat.
- Till att börja med använder du ett foder som är extra gott för att motivera ditt djur.
- Hjälp ditt djur att behärska uppgiften i början för att hålla den motiverad. Det är viktigt att ditt djur snabbt lyckas - särskilt i början - så att spelet kopplas till en positiv upplevelse.
- Sätt undan spelet efter lek.

Viktigt:

Små djur reagerar väldigt olika på nya leksaker. Många djur är väldigt motiverade från början, andra behöver lite tid att värja sig vid *Flip Board*. De kommer att ignorera leksaken först, bara för att sedan leka väldigt entusiastiskt med den. Förutom det finns djur som gillar att koncentrera sig på ett spel under en längre tid, medan andra föredrar att spela en kort stund men oftare. Oavsett vilket sätt ditt djur väljer, ge den tid att leka med spelet så som den själv vill.

Spelet kan börja

Övning med skjutlock:

1. Fyll fördjupningarna med lite godis medan ditt djur ser på och tack över dem halvvägs. På så sätt kan ditt djur hitta godisarna snabbare och blir fortare framgångsrik.
2. Du kan hjälpa ditt djur i början ifall den har svårigheter med uppgiften. Visa ditt djur hur man flyttar skjutlocken.
3. För att höja svårighetsgraden kan du täcka fördjupningarna mer och mer. Träna tills ditt djur kan flytta skjutlocken även när de täcker fördjupningarna helt.

4. När ditt djur har förstått detta kan du introducera en till del av spelet.

Övning med luckor:

1. Till att börja med, gå till väga på samma sätt som med skjutlocken. Placera godisar i en av fördjupningarna och lämna den andra öppen och uppmuntra ditt djur att röra spaken. Ge lite hjälp genom att trycka på spaken när ditt djur rör den så att djuret får godisen.
2. När ditt djur kan öppna luckan själv kan du även använda den andra luckan.
3. När ditt djur inte har några problem med luckorna kan du introducera den sista delen av spelet.

Övning med lock:

1. Träna med endast en del från början. Placera en godis i fördjupningen och sätt på locket. Lyft upp locket för att visa ditt djur vad som är gömt under det. Nu måste ditt djur försöka ta av locket med munnen eller tassarna för att få belöningen.
2. Upprepa denna övning tills ditt djur kan ta av locket utan problem och få tag i godisen. Senare kan du höja svårighetsgraden ytterligare genom att inte gömma godis i alla fördjupningar.

Vänligen kom ihåg:

Små djur har kort koncentrationsförmåga. De kräver frekvent framgång för att ägna sig åt samma sak under en längre tid. Ha korta men många spelomgångar med *Flip Board* från början. Låt inte ditt djur tugga på produkten. Detta spel kommer att ge ditt djur härliga upplevelser av framgång och tillsammans kommer ni ha mycket roligt.

Lämna inte ditt djur oövervakad när den spelar!
Denna leksak är inte lämplig för barn!

DK Vejledning *Flip Board*

Læs venligst sikkerheds-, brugs- og advarselsinstruktioner på emballagen, som også de følgende anvisninger grundigt igennem, inden du tager artiklen i brug.
Opbevar brugsvejledning til senere brug.

Generelle oplysninger:

- Dette spil bør du altid spille sammen med dit dyr.
- Du kan fodre dyret legende, f.eks. med frugt eller solsikkekerner. Dette sørger for at dit dyr for bevgælge og at snacken bliver til en spændende oplevelse.
- Der burde vælges et sted, hvor dyret ikke bliver forstyrret af omverdenen og hvor det er godt tilpas. Vær opmærksom på ikke at stirre på dyret, det kan udvirke sig yderst hæmmende på dyret.
- Det anbefales i starten, at vælge foder hvilket er meget attraktivt, for at motivere dyret tilstrækkeligt.
- Hjælp dyret med at klare opgaverne i starten, for at bevare motivationen. Det er vigtigt, at dit dyr – især i starten – hurtigt har succes, så det forbinder noget positivt med spillet.
- Fjern spillet, efter i er færdige med at spille.

Vigtig oplysning:

Dyr reagerer forskelligt på nyt legetøj. Mange dyr leger fra starten højt motiveret med *Flip Board*. Andre er nød til først at vende sig til den. I starten ignorerer de legetøjet, for senere at beskæftige sig begejstret med det. Derudover findes der dyr, som gerne koncentrerer sig over længere tid, imens andre foretrækker, at spille i kortere men hyppige intervaler. Lige meget hvilken vej dit dyr vælger, giv den tid til at beskæftige sig individuelt med spillet.

Spillet kan starte

Øvelse med skubbelåg:

- Fyld godbidder i fordybningerne og luk dem halvt, mens dit dyr kan observere det hele. På den måde, er det nemmere for dyret at finde godbidderne og får en hurtig succes.
- Hvis dyret har problemer, kan du hjælpe til. Hvis dyret, hvordan man åbner skubbelågene.
- For at øge sværhedsgraden, kan du lukke åbningerne til fordybningerne mere og mere. Gentag øvelserne, indtil dyret kan åbne de helt lukkede låge.
- Når dyret har forstået opgaven, kan du tilføje et yderligere spillelement.

Øvelse med klappelåg:

- I starten gør du brug af samme fremgangsmåde, som ved øvelsen med skubbelågene. Fyld godbidder i en af fordybningerne, die andre lader du stå åbent, og animer dyret, til at røre betjeningsarmen. Hjælp dyret i starten, ved at betjene den, efter dyret har rørt den, for at dyret får adgang til godbiden.
- Så snart dyret kan åbne klappen selvstændig, kan du introducere den anden.
- Når dyret ikke har problemer med klappelågene længere, kan du introducere det sidste spillelement.

Øvelse med låg:

- Træn i starten, kun med en spillefigur. Læg en godbid i fordybningen og luk låget. Løft låget, for at vise dyret, hvad der gemmer sig ind under. Nu er det dyrets opgave, at prøve at fjerne låget med munden eller poterne får at få fat i belønningen.
- Gentag øvelsen, indtil dyret kan fjerne låget uden problemer og får fat i godbidderne. Du kan øge sværhedsgraden, ved ikke at gemme godbidder i alle fordybningerne.

Vær opmærksom på:

dyr har en kort koncentrationsevne. De har brug for hyppig succes, for at beskæftige sig med legetøjet i længere tid. I begyndelsen er det vigtigt at spille i korte intervaller med *Flip Board*, men til gengæld hyppigt. Vær opmærksom på, at dyret ikke gnaver i legetøjet. På den måde, muliggør du at dyret får succesfulde erfaringer og i oplever fælles spilleglæde.

Du bør ikke lade dyret lege uden opsyn! Legetøjet er ikke egnet for børn!

● Instrucciones *Flip Board*

Lea atentamente todas las precauciones de seguridad, las instrucciones de uso y las advertencias que se encuentran en el embalaje, así como las siguientes instrucciones, antes de usar el producto. Guarde las instrucciones en un lugar seguro para futuras consultas.

Información general:

- Juegue siempre a este juego junto con tu mascota.
- Puede alimentar a su mascota, por ejemplo. Con frutas o semillas de girasol. Puede alimentar a su mascota, por ejemplo. Con frutas o semillas de girasol. Esto hace que su mascota se mueva y convierta la merienda en una experiencia emocionante.
- Seleccione una ubicación para jugar donde su mascota se sienta cómoda y no se vea afectada por el entorno. Trate de evitar mirar a su mascota, ya que esto puede hacer que su mascota se sienta restringida.
- Para empezar, use alimentos que sean especialmente atractivos para su mascota para motivarlos.
- Ayude a su mascota, con la tarea de mantenerla motivada. Es importante que su mascota tenga éxito rápidamente, especialmente al principio, para que conecte el juego con una experiencia positiva.
- Guarde el juguete después de jugar.

Importante:

Los animales pequeños reaccionan de manera muy diferente a los juguetes nuevos. Muchas mascotas están muy motivadas para jugar con el *Flip Board* desde el principio. Otras necesitan un poco de tiempo para acostumbrarse al juego. Al principio, ignorarán el juguete, pero se entusiasmarán mucho por jugar con él, más tarde. También hay mascotas que disfrutan concentrándose en el juego durante mucho tiempo, mientras que otras prefieren jugar en períodos más pequeños, pero con mayor frecuencia. Sea cual sea la forma que prefiera su mascota, déle tiempo para jugar el juego de la forma que le gusta.

Ejercicio con las tapas deslizantes.

Comienzo del juego:

1. Llene algunas premios en los huecos mientras su mascota puede ver que lo hace y cúbralos solo hasta la mitad. De esa manera, su mascota puede encontrar las premios más rápidamente y tiene éxito antes.

2. Si su mascota tiene dificultades, puede ayudarla al comenzar. Muéstrela a su mascota cómo mover las tapas deslizantes.
3. Para aumentar el nivel de dificultad, cubra los huecos, llenándolos cada vez más. Practique hasta que su mascota pueda mover las cubiertas deslizantes incluso cuando cubran completamente los huecos.
4. Una vez que su mascota haya entendido esto, puedes agregar otro elemento al juego.

Ejercicio con solapas:

1. Para comenzar, proceda de la misma manera que con las tapas deslizantes. Coloque premios en uno de los huecos y deje el otro abierto y anime a su mascota a que toque la palanca. Brinde un poco de ayuda al mover el nivel una vez que su mascota lo toque para que su mascota reciba el premio.
2. Cuando su mascota pueda abrir una solapa por su cuenta, puede usar la segunda también.
3. Cuando su mascota no tenga problemas para trabajar con las solapas, puede introducir el último elemento en el juego.

Ejercicio con tapas :

1. Entrenar con solo un elemento para empezar. Coloque una golosina en el hueco y ponga la tapa sobre él. Levante la tapa para mostrar a su mascota lo que está escondido debajo de ella. Ahora su mascota tiene que intentar quitar la tapa con la boca o con las patas para obtener la recompensa.
2. Repita este ejercicio hasta que su mascota pueda quitar la tapa sin problemas y obtenga el premio. Más tarde, puede aumentar el nivel de dificultad aún más si no oculta los premios, en todos los huecos.

Por favor, recuerde:

Los animales tienen una capacidad de atención corta. Requieran un éxito frecuente para ocuparse de algo durante largos períodos de tiempo. Para empezar, mantenga las sesiones cortas de juego con el *Flip Board*, pero frecuentes.

No deje que su mascota mastique el producto. Jugar a este juego le dará a tu mascota grandes experiencias de éxito y juntos se divertirán mucho.

¡No deje a su mascota sin supervisión mientras juega! ¡Este juguete no es apto para niños!

ⓘ Instruções *Flip Board*

Por favor ler atentamente todas as precauções de segurança, instruções para utilização e avisos na embalagem assim como as seguintes instruções, antes de utilizar o produto. Guardar estas instruções para uso futuro.

Informação Geral :

- Jugar sempre este jogo juntamente com o seu animal.
- Pode alimentar o seu animal de uma forma divertida, por exemplo com fruta ou sementes de girassol. Desta forma encoraja o seu animal a fazer exercício e transforma a hora da refeição numa experiência empolgante.
- Escolher um local para brincar onde o animal se sinta confortável e não possa ser perturbado. Evitar olhar fixamente para o animal, pois pode fazer com que este se sinta constrangido.
- Para motivar o animal de início, deve utilizar alimentos deliciosos que este adore.
- No princípio, deve ajudar o seu animal a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o animal tenha sucesso em obter o alimento rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo.
- Guardar o brinquedo quando terminar a brincadeira.

Importante:

Os pequenos animais reagem de formas diferentes a novos brinquedos. Muitos animais demonstrarão interesse e motivação em brincar com o novo brinquedo, enquanto outros precisarão de mais tempo para se habituarem. De início irão ignorar o brinquedo, mas mais tarde irão brincar com grande entusiasmo. De igual forma, alguns animais dedicarão muito tempo, energia e concentração no jogo durante longos períodos, enquanto outros preferirão brincar em intervalos frequentes mais curtos. Deve dar tempo suficiente ao seu animal, de forma a que ele possa encontrar a sua preferência na forma de brincar.

Pode começar o jogo

Exercício com as tampas deslizantes:

1. Colocar algumas guloseimas nos orifícios na presença do seu animal e cobrir os mesmos apenas até meio. Desta forma o animal irá encontrar as guloseimas e obter sucesso mais rapidamente.
2. Se o animal tiver dificuldades, deve ajudá-lo de início.

Mostrar ao animal como este deve movimentar as tampas deslizantes.

3. Para aumentar o nível de dificuldade, deve cobrir cada vez mais os orifícios com as guloseimas. Praticar até que o animal possa movimentar as tampas deslizantes mesmo quando estas cobrirem totalmente os orifícios.
4. Quando o seu animal tiver percebido esta tarefa, pode adicionar um novo elemento ao jogo.

Exercício com as tampas basculantes:

1. De início, deve proceder da mesma forma como com as tampas deslizantes. Colocar guloseimas num dos orifícios deixando o outro aberto e encorajar o animal a tocar na alavanca. De início deve dar alguma ajuda, deslizando a alavanca quando o animal lhe tocar, para que este possa obter a guloseima.
2. Quando o animal for capaz de abrir uma tampa sozinho, poderá incorporar a segunda tampa no jogo.
3. Quando o animal for capaz de movimentar as tampas basculantes sem problemas, poderá introduzir o último elemento no jogo.

Exercício com as tampas:

1. Para começar, treinar apenas com um elemento. Colocar uma guloseima no orifício e tapar com a tampa. Levantar a tampa para mostrar ao animal o que está escondido debaixo da mesma. Agora o animal terá de tentar remover a tampa com a boca ou patas para obter a recompensa.
2. Repetir este exercício até que o animal seja capaz de remover a tampa sem problemas e obter a guloseima. Mais tarde, poderá aumentar ainda mais o nível de dificuldade ao não esconder guloseimas em todos os orifícios.

Por favor ter em atenção:

Os pequenos animais têm períodos de atenção muito curtos. Precisam de sucesso frequente de forma a manterem-se ocupados com algo durante longos períodos de tempo. De início, manter as sessões de brincadeira com o *Flip Board* curtas, mas frequentes. Não permitir que o animal possa roer o produto. Este jogo irá proporcionar ao seu animal grandes experiências de sucesso e juntos irão divertir-se imenso.

Nunca deixar o animal sem supervisão, enquanto este brinca! Este brinquedo não é indicado para crianças!

PL Instrukcja Flip Board

Przed użyciem produktu należy przeczytać wszystkie informacje dotyczące bezpieczeństwa, instrukcję użytkowania i ostrzeżenia umieszczone na opakowaniu, a także poniższe instrukcje. Instrukcje należy przechowywać w bezpiecznym miejscu w celu uzyskania dalszych informacji.

Informacje ogólne:

- Należy zawsze towarzyszyć przy zabawie z tym przedmiotem.
- Przy zabawie możesz karmić swojego zwierzaka różnymi przysmakami np. kawałkami owoców lub ziarnami, aby zachęcić go do działania.
- Wybierz takie miejsce do zabawy, w którym zwierzę będzie czuło się bezpiecznie, a także nie będzie rozkojarzone, spróbuj skupić całą jego uwagę na sobie i swoich działaniach.
- Zaczynaj od zainteresowania zwierzaka przygotowanymi przekąskami.
- Na początku pomagaj zwierzakowi wykonywać zadania i motywować go do dalszej zabawy. Ważne jest, aby Twoje zwierzę szybko osiągało sukcesy w zabawie dzięki czemu będzie bardziej chętny do kolejnych ćwiczeń.
- Po zabawie umieść przedmiot poza zasięgiem zwierzątka.

Ważne:

Małe zwierzęta bardzo różnie reagują na nowe zabawki. Wiele zwierząt jest zmotywowanych od początku do wspólnej zabawy, niektóre potrzebują trochę więcej czasu, aby przyzwyczaić się do Gry strategicznej *Flip Board*. Mogą ignorować zabawkę w pierwszej chwili, ale z czasem mogą wyrazić ogromną ciekawość przedmiotem. Niektóre zwierzęta mogą również dłużej wyrażać chęć zabawy z walcem, inne z kolei mogą również chętnie bawić się przedmiotem, ale z dłuższymi przerwami. W każdym z przypadków pozwól zwierzakowi bawić się według jego chęci i potrzeb.

Rozpoczęcie zabawy

Ćwiczenie z przesuwanymi odsłonami:

1. Napełnij kilka dziur w zagłębiach smakołykami, tak by zwierzak widział gdzie je umieszasz i przykryj je tylko do połowy. W ten sposób zwierzę szybciej je odnajdzie i szybko osiągnie sukces.

2. Jeśli Twój pupil ma na początku problemy z wykonaniem zadania pokaż mu jak należy przesuwać osłony zagłębień.
3. Aby zwiększyć poziom trudności zadania przykrywaj coraz mocniej osłony do momentu, aż zwierzę samodzielnie odsłoni całkowicie zakryte otwory.
4. Jeśli zwierzę w pełni zrozumie ten etap zabawy możesz dodać kolejny element gry.

Ćwiczenie z klapami:

1. Na początku postępuj podobnie do ćwiczeń z osłonami. Umieśc przysmaki w jednej dziupli, a drugą zostaw pustą. Zachęć zwierzaka do sprawdzenia dźwigni. Pomóż mu klikając dźwignię, by zwierzak zrozumiał mechanizm działania zabawki i otrzymał przysmak.
2. Jeśli zwierzak nauczy się otwierać jedną dziuplę spróbuj dorzucić smakołyki do kolejnej.
3. Kiedy pupil wykonuje bez problemu ćwiczenie z klapami na dźwignię - możesz dodać ostatni element zabawy.

Ćwiczenie z pokrywkami:

1. Na początku trenuj z jednym elementem, umieść smakołyk w zagłębiu i przykryj je pokrywką. Podnieś wieko i pokaż zwierzęciu gdzie ukryty jest smakołyk. Twój zwierzak powinien spróbować dostać się do przysmaków ściągając pokrywkę samodzielnie – łapkami lub buzią.
2. Powtarzaj to ćwiczenie tak długo, aż zwierzakowi uda się wykonać je w pełni samodzielnie i efektywnie. Na koniec możesz utrudnić zadanie umieszczając smakołyki tylko w niektórych zagłębiach prowokując zwierzęta do poszukiwania przysmaków.

Pamiętaj:

Małe zwierzęta są w stanie skupić swoją uwagę tylko przez krótki czas. Należy mobilizować je pozytywnymi bodźcami, aby zaangażować zwierzaki do zabawy. Sesje gry powinny być krótkie, ale częste. Nie pozwól zwierzakowi gryźć zabawki. Gra strategiczna *Flip Board* zapewni Tobie i Twojemu pupilowi mnóstwo zabawy.

Nie pozostawiaj zwierzaka bez nadzoru podczas gry! Ta zabawka nie jest odpowiednia dla dzieci!

(cz) Instrukce Flip Board

Před použitím výrobku si pečlivě přečtěte všechny bezpečnostní pokyny, pokyny pro použití a varování na obalu, jakož i následující pokyny. Uchovávejte pokyny na bezpečném místě pro další informace.

Obecná informace:

- Vždy hrájte tuto hru společně s vaším mazlíčkem.
- Můžete hravě krmít své zvíře, např. ovocem nebo slunečnicovým semenem. To povzbuzuje vašeho mazlíčka k tréninku a přijímání pamlsků se změní na vzrušující zážitek.
- Zvolte takové místo pro hraní, kde se váš domácí mazlíček cítí pohodlně a nebude ničím rušen. Snažte se vyvarovat přílišného sledování vašeho domácího mazlíčka, může to zpsůobit, že se váš mazlíček cítí omezený.
- Začněte s používáním pamlsků, které jsou obzvláště chutné, aby motivovaly vašeho domácího mazlíčka.
- Pomozte svému domácímu mazlíkovi na počátku zvládnout úkol, aby byl motivován. Je důležité, aby váš mazlíček byl rychle úspěšný, aby spojil hru s pozitivním zážitkem.
- Po ukončení hry odložte hračku.

Důležité:

Malá zvířata reagují velmi odlišně na nové hračky. Mnoho domácích mazlíčků je od začátku vysoko motivováno, jiní potřebují trochu času na zvyknutí si na *Flip Board*. Nejdřív mohou hračku ignorovat, později budou nadšeni, až si začnou hrát. Jsou domácí mazlíčci, kteří jsou schopni se dlouho soustředit na hru, zatímco jiní si raději hrají méně často. Bez ohledu na to, co vaše zvíře preferuje, umožněte svému mazlíčkovi hrát si tak dlouho, jak potřebuje.

Hra může začít

Cvičení s posuvnými kryty:

1. Naplňte dutiny pamlsky, zatímco váš mazlíček vás u toho sleduje a zakryjte je pouze do poloviny. Tímto způsobem váš mazlíček může najít pamlsk rychleji.
2. Pokud má váš mazlíček potíže, můžete mu ze začátku pomoci. Ukažte svému mazlíčkovi, jak posunout posuvné kryty.
3. Chcete-li zvýšit úroveň obtížnosti, zakryjte naplněné dutiny stále více a více. Pokračujte, dokud váš mazlíček nemůže posunout posuvné kryty, i když úplně zakryjí dutiny.

4. Jakmile vaše zvíře vše pochopí, můžete do hry přidat další prvek.

Cvičení s klapkami:

1. Začněte stejným způsobem jako s posuvnými kryty. Umístěte pamlsk do jedné z dutin, nechte druhou otevřenou a povzbuďte svého mazlíčka, aby se dotkl páky. Poskytněte pomoc tím, že nadzvadnete klapku, jakmile se jí váš mazlíček dotkne, aby dostal pamlsk.
2. Když váš mazlíček může otevřít jednu klapku sám, můžete použít i druhou.
3. Pokud váš mazlíček nemá problém s klapkami, můžete do hry vložit poslední prvek.

Cvičení s víky:

1. Trénink s dalším prvkem může začít. Umístěte do dutiny pamlsk a položte víko. Zvedněte víko a ukažte zvířeti, co je pod ním skryto. Nyní se váš mazlíček musí pokoušet odstranit víko ústy nebo tlakami, abyste získal odměnu.
2. Opakujte toto cvičení, dokud váš mazlíček nedodstraní víko bez problémů a dostane pamlsk. Později můžete zvýšit úroveň obtížnosti dále tím, že neukryjete pamlsky ve všech dutinách.

Upozornění:

malá zvířata udrží pozornost jen na krátkou chvíli. Vyžadují častý úspěch, aby udrželi pozornost po delší dobu. Nejprve použivejte *Flip Board* po krátkou dobu, ale častěji. Nedovolte, aby vaše zvíře kousalo do hračky. Tato hračka poskytne vašemu domácímu mazlíčkovi skvělé zkušenosti a společně zažijete spoustu legrace.

Během hraní nenechávajte svého mazlíčka bez dozoru! Hračka není vhodná pro děti!

RUS Инструкция *Flip Board*

Перед использованием данного продукта внимательно ознакомьтесь с мерами предосторожности, руководством по эксплуатации и предупреждениями на упаковке. Сохраните эту инструкцию для дальнейшего использования.

Общая информация:

- Всегда играйте в эту игру вместе со своим питомцем.
- Вы можете кормить питомца в процессе игры, например, фруктами или семечками. Это позволит ему не только справиться с упражнением, но и получить удовольствие от перекуса.
- Выберите место для игры, где вашему питомцу будет комфортно, и ничто не будет отвлекать. Постарайтесь не смотреть на животное – оно может смущаться.
- Используйте для начала самые вкусные лакомства, чтобы мотивировать вашего питомца.
- Помогайте питомцу выполнять задания, чтобы сохранить его мотивацию. Важно, чтобы он быстро добивался успеха, особенно в самом начале занятий. В этом случае игра будет у него ассоциироваться с положительным опытом.
- Уберите игрушку после занятий.

Важное примечание:

Маленькие животные реагируют на новые игрушки по-разному. Одни мотивированы играть с самого начала, другим нужно сначала привыкнуть к *Flip Board*. Первое время они игнорируют новую игрушку, затем начинают увлечённо с ней играть. Одни питомцы любят подолгу проводить время за одной игрой, другие предпочитают короткие, но частые упражнения. К какой бы категории не относился ваш питомец, дайте ему поиграть в своё удовольствие.

Можно начинать игру

Упражнение со сдвигающимися крышками:

1. Положите лакомство в углубления в присутствии вашего питомца и прикройте их наполовину. Так животное быстрее найдёт еду и быстрее добьётся успеха.
2. Если питомец не справляется с заданием, можете немного помочь ему. Покажите, как сдвигать крышки.

3. Чтобы усложнить задачу, всё больше и больше закрывайте углубления с лакомством. Тренируйтесь до тех пор, пока ваш питомец не научится открывать даже полностью закрытые крышки.
4. Когда ваш питомец освоится с этим упражнением, переходите к следующему заданию.

Упражнение со створками:

1. Начните упражнение по той же схеме, что и со сдвигавшимися крышками. Поместите лакомство в одно из углублений и оставьте другое открытым. Пусть питомец сообразит, что нужно дотронуться до рычага. Помогите питомцу получить лакомство, передвинув рычаг после того, как он до него дотронется.
2. Когда ваш питомец научится самостоятельно открывать одну створку, повторите упражнение с двумя створками.
3. После того, как питомец полностью освоит данное упражнение, добавьте в игру последний элемент.

Упражнение с крышками:

1. Начните тренировку с одним элементом. Поместите лакомство в углубление и закройте его крышкой. Поднимите крышку, чтобы показать питомцу, что спрятано под ней. Теперь он должен самостоятельно убрать крышку носом или лапами, чтобы получить вознаграждение.
2. Повторяйте упражнение до тех пор, пока питомец не научится без проблем открывать крышку и получать лакомство. Позже можно усложнить процедуру, спрятав лакомство не во всех углублениях.

Помните:

У маленьких животных короткая концентрация внимания. Им нужно часто добиваться успеха, чтобы сохранять интерес к игре в течение длительного периода времени. Первое время ограничивайтесь короткими, но частыми занятиями с игрой *Flip Board*. Не давайте питомцу грызть игрушку! Если вы будете чётко следовать этим правилам, вас и вашего питомца ждёт множество приятных и весёлых игровых моментов.

Не оставляйте питомца без присмотра во время игры! Не давайте игрушку детям!